

VALIKAINED „ARVUTIÕPE“

Arvutiõppe **õppe- ja kasvatuseesmärgid** on:

- tutvustada õpilastele arvutikasutuse algtõdesid;
- õpetada arvutiga ohutult ja heaperemehelikult ümber käima;
- tutvustada erinevate IKT-vahendite kasutamise võimalusi;
- õpetada kasutama info otsimiseks erinevaid interneti otsingumootoreid;
- õpetada kasutama lihtsamaid arvutiprogramme (Microsoft Word, Paint jm);
- arendada psüühilisi protsesse (mälu, taju, tähelepanu, mõtlemine, vaatlusvõime, fantaasia) spetsiaalsete ülesannete ja arvutiõppemängude kaudu;
- õpetada suhtlemist digitehnoloogia abil;
- tutvustada vaba aja sisustamise võimalusi arvuti abil.

Õppesisu valikul arvestatakse õpilaste võimeid ja individuaalseid iseärasusi.

ÕPITULEMUSED JA ÕPPESISU

8.-11. KLASS, LISAÕPE

Õpitulemused	Õppesisu ja -tegevus
Õpilane: <ul style="list-style-type: none">• kasutab arvutit vastutustundlikult, järgides klassis kehtestatud reegleid;• teab, et liigne digiseadme kasutamine võib mõjutada tervist;• valib õpetaja abiga arvutit kasutades õige istumisasendi;• oskab kasutada klaviatuuri (levinumate sümbolite ja klahvide tähendus);• oskab kasutada hiirt: klõps, topeltklõps, paremklõps;• oskab käivitada ja sulgeda programme;• oskab abiga printida;• salvestab (õpetaja abiga) oma tööd ettenähtud kohta, leiab ja avab salvestatud faili uuesti;• kasutab aknaoperatsioone (akna suuruse muutmine, sulgemine).	Arvuti töövahendina <p>Ohutu ja vastutustundlik arvuti käsitlemine (arvuti õige sisse ja välja lülitamine jm).</p> <p>Arvutiklassi reeglid.</p> <p>Ergonoomika.</p> <p>Arvutikomplekti osad ja nende otstarve.</p> <p>Mõisted töölaud, ikoon, programm, fail, kaust, prügikast.</p> <p>Klaviatuuril olevate klahvide ja sümbolite tähendus – numbrid, suur- ja väiketäht, sõnavahe, Enter, kirjavahemärgid, kustutamine.</p> <p>Kaustade ja ikoonide avamine ning sulgemine.</p> <p>Hiire kasutamine: klõps, topeltklõps, paremklõps.</p> <p>Printimine.</p> <p>Oma töö salvestamine.</p> <p>Akna sulgemine ja suuruse muutmine.</p> <p>Kerimisriba kasutamine.</p>
<ul style="list-style-type: none">• vormindab arvutiga lihtsamaid tekste (nt ära kirja, kuulutusi, plakateid, koostab avalduse ja CV);• oskab kopeerida ja kleepida teksti(osi);• oskab kujundada ja muuta teksti (suur ja väike algustäht, kirjavahemärgid, reavahetused ja tühikud, poolpaks, kald- ja	Tekstitöötlus <p>Teksti sisestamine (nt ära kiri, avalduse ja CV koostamine) ja kujundamine.</p> <p>Teksti kopeerimine ja kleepimine.</p> <p>Plakati või kuulutuse koostamine ning kujundamine.</p>

<p>allajoonitud kiri, sõna- ja reavahe, teksti joondamine, värvid, pildi lisamine;</p> <ul style="list-style-type: none"> • loob esitluse. 	<p>Piltide otsimine, lisamine ja paigutamine.</p> <p>Esitluse koostamine. Slaidi ülesehitus ja kujundus. Teksti ja pildi sisestamine slaidile.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • oskab avada joonistusprogrammi; • oskab valida värve ja kasutada vabakäejoonist; • oskab joonistada kujundeid - ringi, ovaali, ruutu, ristkülikut; • oskab kinnist kujundit värvida. 	<p><u>Joonistusprogrammi tööpõhimõtted</u></p> <p>Joonistusprogrammi Paint leidmine menüüst, avamine ja sulgemine.</p> <p>Tutvumine erinevate joonistusprogrammi funktsioonidega.</p> <p>Joonte joonistamine (nii vaba käe kui sirged jooned).</p> <p>Erinevate kujundite joonistamine ja värviga täitmine.</p> <p>Kujunditest pildi koostamine.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • leiab internetist üles (vajadusel abiga) vajaliku informatsiooni; • oskab otsida internetist Google pildiotsinguga pilte; • teab, kuidas ohutult käituda internetis; • tunneb veebis suhtlemise põhireegleid ja järgib neid oma tegevustes; • saadab e-kirja. 	<p><u>Internet</u></p> <p>Interneti otsingumootorite kasutamise põhimõtted.</p> <p>Otsingusõna ja internetiaadressi sisestamine.</p> <p>Piltide, videode, muusika otsimine internetist märksõna järgi.</p> <p>Turvalisus ja isikuandmete kaitse. Turvalise ja eetilise interneti-käitumise alused.</p> <p>Veebikeskkonnas suhtlemine, e-kirja saatmine.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • on huvitatud hiire- ja klaviatuurimängudest; • tegeleb õpetaja juhendamisel õppemängudega. 	<p><u>Õppemängud</u></p> <p>Tutvumine erinevate õppemängude ja programmidega.</p> <p>Õppemängude mängimine.</p>